

URBANIA E VISMARA SOLO UN PARI IN BIANCO

► Partita senza emozioni tra due squadre che si avvicinano al traguardo della salvezza. Espulso Ricci a fine gara

CALCIO ECCELLENZA

URBANIA Tra Urbania e Vismara vince la noia. Lo 0 a 0 soddisfa entrambe le formazioni, ormai in odore di salvezza, ma qualcosa in più dall'Urbania ci si poteva aspettare visti i pochi punti che separano i durantini dai playoff. La partita inizia a ritmo blando con la prima azione ipoteticamente pericolosa che capita ai padroni di casa quando Fraternali

non arriva di poco sulla palla lanciata in area da Renghi. Il primo tiro in porta arriva però al 42'. Gli ospiti cercano di superare la difesa durantina che ribatte. La palla arriva a Sacchi che appoggia dietro per Barone. Il passaggio però viene intercettato da Rossini che prova a beffare Celato. Il numero uno durantino blocca in due tempi. A questo punto l'Urbania si sveglia. Nel finale di primo tempo, prima Rossi e poi Sacchi, provano ad impensierire la difesa

ospite che traballa ma non affonda. Ad inizio secondo tempo Fraternali prima e Sacchi poi non approfittano dei buoni palloni messi in area da Urbinati cincischiano e perdendo l'attimo buono. La noia è interrotta solo dall'espulsione di Ricci al 91'. La squadra di Ceccarini raggiunge così quota 38, punteggio che dà fiducia per una parte finale di campionato da giocare senza paura.

An. Pe.

© RIPRODUZIONE RISERVATA

URBANIA	0
----------------	----------

VISMARA	0
----------------	----------

URBANIA (4-3-3): Celato; Renghi, Righi, Barone, Patarchi; Ricci, Braccioni, Urbinati; Rossi AL. (Mounssif Z. 57'), Sacchi (Bravi 91'), Fraternali (Ceccarini 83').

A disposizione: Achilli, Rossi A., Priscaru, Mounssif S.

Allenatore: Ceccarini

VISMARA (4-4-2): Gerbino; Biagini, Meglio, Bellucci, Gentili; Bartoli, Vaierani (Mancini 88'), Velija (Tinti 85'), Tebaldi (Zonghetti 75'); Rossini, Cabello.

A disposizione: Mumuni, Liera, Ruggeri, Piermaria.

Allenatore: Scardovi.

Note: ammoniti Ricci, Patarchi, Meglio. Espulsi: Ricci (91'). Calci d'angolo: 4-4. Recupero: primo tempo 0, secondo tempo 3'.