

Nuovo ufficio turistico per Urbania grazie al finanziamento del Gal Montefeltro Leader

— URBANIA —

ANCHE l'assessore provinciale Renato Claudio Minardi è intervenuto per l'inaugurazione dell'ufficio turistico di Urbania dopo i lavori di ristrutturazione, avvenuti grazie ad un finanziamento del GAL Montefeltro Leader. «Crediamo nel turismo — ha detto Minardi — deve essere quello il motore trainante dell'Italia. La regione Marche e la nostra provincia stanno scalando l'indice di gradimento tra le mete turisti-

che, e le iniziative tese a potenziare i servizi come questa di Urbania spingono nella direzione giusta». Modernità, web e unione di intenti sono le vie da seguire per Minardi: «Facciamo sistema tutti insieme, usando mezzi moderni e attuali, dobbiamo fare rete tra istituzioni, operatori del settore e addetti ai lavori e in questo i 30 uffici IAT della provincia sono un'eccellenza».

URBANIA ha presentato un progetto per riqualificare il suo ufficio turistico, vera ve-

trina sulla città, ospitato al piano terra del complesso del Palazzo Ducale. Il Centro di Informazione e Accoglienza Turistica avrà ora un nuovo aspetto, migliorato e più fruibile, per rispondere alle esigenze turistiche e culturali della realtà di Urbania. L'intervento, reso possibile dai finanziamenti ricevuti dal GAL Montefeltro Sviluppo, ha previsto un risanamento dei locali e delle migliorie strutturali con la finalità di rendere le sedi del servizio adeguate ad accogliere e potenziare la domanda turistica del mercato verso la città, richiesta in continuo

aumento negli ultimi anni. «E' stato un bando molto importante — sottolinea il sindaco Giuseppe Lucarini — dedicato ai centri di accoglienza turistica, che ci ha dato l'occasione di poter allestire locali migliori e più consoni per rispondere alle esigenze odierne e che da tempo l'Ufficio è chiamato a soddisfare». Sulla stessa linea del sindaco anche l'assessore al turismo Giulio Cesare Fantoni e Giovanna Meliffi, responsabile del Servizio Turismo del Comune di Urbania.

Andrea Angelini